

Camelot JrTM Regulament

Alege o provocare și așează turnurile roșii și portocalii așa cum este indicat. Nu uita! Acolo unde observi un liliac trebuie lăsat spațiu liber la baza zidului în zona indicată.

Așează cavalerul și prințesa conform provocării alese. Folosește doar piesele indicate în partea de sus a provocării.

Construiește un drum care să unească cele două extremități ale tablei de joc și astfel cavalerul și prințesa să se întâlnească.

Important!

- Cavalerul și Prințesa nu pot fi mutați dacă drumul nu este corect construit.
- Trebuie să folosești exact piesele indicate în provocare.
- Găurile din piese nu sunt obstacole ci sunt folosite pentru a poziționa corect piesele și pentru a stabiliza construcția. Cavalerul și prințesa pot trece în siguranță peste aceste găuri.

Sugestii pentru părinți:

- Recomandăm jucătorilor să respecte ordinea indicată în Regulament, altfel se pot pierde informații importante despre joc.
- Dacă provocarea pare dificilă, uitați-vă la soluție și încercați să reluați construcția. Copilul dumneavoastră va înțelege mai bine jocul astfel și va învăța noi tehnici de construcție.

Ce este permis?

- Cavalerul și prințesa pot doar să meargă pe scări și pe blocuri.
- Scările pot fi poziționate vertical sau orizontal, servind fie ca scări fie în legătură cu celelalte blocuri pentru a crea un drum.
- Toate blocurile ar trebui încadrate într-un carioaj imaginar, cu partea desenată către jucător.
- Construcția finală trebuie să aibă stabilitate.

Ce nu este permis?

- Cavalerul și prințesa nu pot să sară sau să se cațere pe blocuri.
- Scările nu pot fi așezate vertical când sunt sprijinite pe partea îngustă. Piesa poate ceda fără un sprijin lateral.
- Piesele care nu se încadrează în carioajul imaginar nu sunt corect așezate.

