

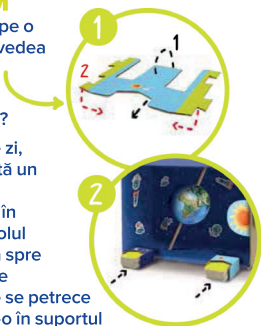
## HAI SĂ NE JUCĂM

Luați cărțile și aranjați-le pe o masă astfel încât să poți vedea toate imaginile.

Rotește ruleta.

Unde se oprește săgeata?

Dacă săgeata indică spre zi, alege o carte care prezintă un eveniment ce se petrece în timpul zilei și așează-o în suportul de cărți cu simbolul zilei. Dacă săgeata indică spre noapte, alege o carte care prezintă un eveniment ce se petrece în timpul nopții și așează-o în suportul de cărți cu simbolul nopții.



Pentru această activitate, veți lua din cutie:

- cărțile de joc.

## HAI SĂ NE JUCĂM

Luați cărțile, amestecați-le și aranjați-le pe o masă cu fața în jos, astfel încât imaginile de pe ele să nu fie vizibile. Scopul jocului este să formați perechi de cărți noapte/zi. După ce este ales jucătorul care începe, fiecare jucător va întoarce câte două cărți când îi vine rândul. Cine întoarce o pereche noapte/zi, câștigă respectiva pereche de cărți și are dreptul la o tură. Dacă perechea de cărți întoarsă este zi/zi sau noapte/noapte, jucătorul va ceda rândul următorului jucător.

Jocul va fi câștigat de acel jucător care are cel mai mare număr de perechi de cărți noapte/zi. Perechile de cărți se pot alcătui din orice carte de joc „zi” cu orice carte de joc „noapte”.

UNELE  
LUCRURI SE  
ÎNTÂMPLĂ ZIUA,  
CÂND E SOARE,  
IAR ALTELE  
NOAPTEA.

ÎN TIMP CE MĂ JUCAM, AM DESCOPERIT CĂ...

LAB  
&  
Craft

## PUZZLE-UL ZILEI

Pentru această activitate, vom scoate din cutie:

- cele 25 de piese ale puzzle-ului.

## HAI SĂ NE JUCĂM

Asamblați puzzle-ul, uitați-vă la imagine și încercați să găsiți care sunt activitățile pe care le faceți de-a lungul unei zile.

Câte lucruri faceți în 24 de ore?

ACȚIUNILE  
SUNT CORELATE  
CU TRECEREA  
TIMPULUI.

ÎN TIMP CE MĂ JUCAM, AM DESCOPERIT CĂ...

## ÎN VIAȚA DE ZI CU ZI...

Copiii pot observa cerul ziua și noaptea și pot nota poziția noastră pe Pământ pe joc, pentru a înțelege schimbările care se produc și motivul pentru care se produc. Aplicarea sub formă de experiment efectuat zilnic îi face pe copii să înțeleagă că știința este peste tot în jurul nostru...

# PLANETA MEA



Ludattica

Gama de jocuri **Lab & Craft** a fost concepută și proiectată pentru a oferi copiilor o experiență științifică, creativă, distractivă și stimulativă. Cu o **abordare practică și senzorială**, copiii își pot testa aptitudinile, își pot exprima întreg potențialul și pot explora lumea din jurul lor prin dezvoltarea abilităților interdisciplinare tipice abordării bazate pe **STEM** prezentate în aceste noi produse.

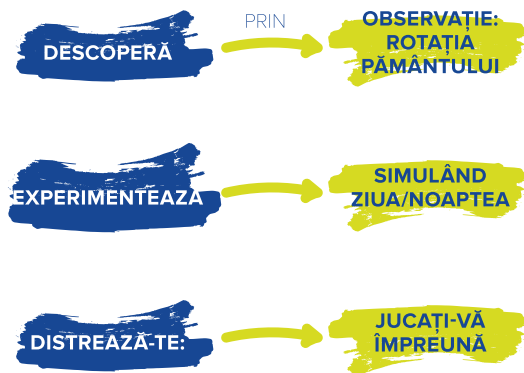
**STEM** (Știință, Tehnologie, Inginerie și Matematică) promovează dezvoltarea unui set de abilități interdisciplinare care sunt esențiale pentru a înțelege mecanismele de bază ale vieții de zi cu zi și de rezolvare a problemelor, deoarece abilitățile intelectuale, manuale și creative sunt folosite concomitent.

**Elementul științific** pe care se bazează jocurile **Lab & Craft** le permite copiilor să învețe prin observație și descoperire. De asemenea, le stimulează curiozitatea, suscitând îndoielă științifică și ridicând întrebări.

Gama **Lab & Craft**, concepută pentru intervalul de vârstă 3-7 ani, le oferă copiilor și educatorilor acestora șansa de a se distra în timp ce descoperă subiecte științifice dintr-o perspectivă **bazată pe STEM**.

Gama aceasta de jocuri promovează o cultură științifică și este concepută pentru a încuraja dorința naturală a copiilor de a învăța prin intermediul unor soluții bazate pe experimentare directă, în întregime în conformitate cu metoda de învățare **Maker**. Stimulați de joc, copiii sunt ghidați să experimenteze și să aibă o abordare practică, creând obiecte și instrumente care sunt rezultatul unui proces care decurge din observație. Acest proces îi conduce pe copii să formuleze ipoteze și îi stimulează să manevreze și să creeze obiecte, antrenând astfel forme multiple de inteligență.

**Învățarea activă, distracția și dezvoltarea abilităților** sunt cuvintele-cheie ale acestei game de jocuri în care experimentarea stimulează curiozitatea copiilor, determinându-i să descopere lumea din jurul lor.



## CONȚINUTUL JOCULUI

- CUTIA UNIVERS, DE DECORAT
- SFERA PERFORATĂ
- TIJA DE LEMN
- FOI CU DESENE AUTOADEZIVE
- CARIOCA
- LANTERNĂ
- SUPORT DE LANTERNĂ
- 18 CĂRȚI DE JOC NOAPTE/ZI
- 2 SUPORTURI DE CĂRȚI
- RULETĂ
- PUZZLE CU 25 DE PIESE



## OBIECTIVE SPECIFICE

- SĂ ÎNVĂȚĂM RITMURILE ZILEI
- O ABORDARE RELAXATĂ A ȘTIINȚEI
- SĂ ÎNȚELEM SECVENȚELE TEMPORALE ASOCIIND ACȚIUNILE COTIDIENE CU MOMENTELE DIN ZI
- PROMOVAREA MIȘCĂRILOR MOTORII FINE

## MULTE MODALITĂȚI DE JOACĂ

- PLANETA PĂMÂNT
- UN UNIVERS DE COMPLETAT
- CĂRȚI DE JOC NOAPTE ȘI ZI
- PUZZLE-UL ZILEI

### OBSERVAȚII

Acest joc reproduce înclinarea Pământului în timpul solstițiului de vară (20-21 iunie) când Cercul Arctic este luminat de razele Soarelui, spre deosebire de Cercul Antarctic. Pământul se învârtă în jurul Soarelui pe un plan imaginar care se numește „ecliptică” și, în același timp, se rotește pe sine în jurul unei axe imaginare care merge de la Polul Nord la Polul Sud. Axa menționată este înclinată cu 23,27° față de planul orbitei Pământului. La solstițiul de vară, Soarele se află la distanța maximă față de Ecuator, marcând cea mai lungă zi și cea mai scurtă noapte a anului.

De exemplu, în Italia în timpul solstițiului de vară există aproximativ 15 ore și 14 minute de lumină.

## PLANETA PĂMÂNT

Pentru această activitate, trebuie să scoateți din cutie următoarele:

- cutia Univers
- foaia cu desene autoadezive
- sfera
- tija de lemn
- carioca



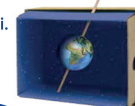
### HAI SĂ NE JUCĂM

Luați desenele autocolante care rezează uscatul și lipiți-le pe sfera cu perforații.

Folosiți carioca din cutie pentru a colora zonele care rămân albe (mările).

Introduceți tija de lemn în interiorul sferei. Ați obținut planeta Pământ, cu tot cu axa ei.

Prindeți capetele axei în interiorul cutiei de carton, așa cum se arată în imagine.



Puteți să vă jucați prin rotirea tijei pentru a învârti Pământul și astfel a simula rotația acestuia. Știați că Pământului îi ia aproximativ 24 de ore pentru a finaliza o rotație?

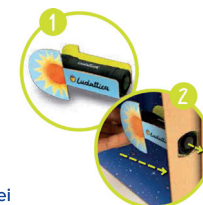


ÎN TIMP CE MĂ JUCAM, AM DESCOPERIT CĂ...

## UN UNIVERS DE COMPLETAT

Pentru această activitate, vom scoate din cutie:

- cutia Univers + planeta Pământ
- lanternă
- suportul de lanternă
- foaia cu desene autoadezive



### HAI SĂ NE JUCĂM

Plasați lanterna pe suportul ei și apoi așezați-le la locul lor, în cutia Univers. Aprindeți-o – ea va reprezenta soarele.

Există vreo zonă mai luminată de Soare? Dar vreo zonă mai întunecată?

Lipiți un punct adeziv pe sferă – locul unde vă aflați. Acum învârtiți sfera, rotind-o în jurul axei sale. Ce se întâmplă? Uneori, punctul de soare este luminat de Soare, alteori, înșă, nu – așa se întâmplă cu ziua și noaptea



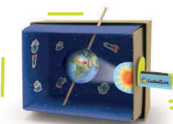
ÎN TIMP CE MĂ JUCAM, AM DESCOPERIT CĂ...

Decorați cutia Univers cu imagini de pe foaia cu desene autoadezive.

Cele care te duc cu gândul la zi pe partea mai luminată, cele care te duc cu gândul la noapte pe partea mai întunecată.



ÎN TIMP CE MĂ JUCAM, AM DESCOPERIT CĂ...



## CĂRȚILE NOAPTE ȘI ZI

Pentru această activitate, vom scoate din cutie:

- cutia Universul și planeta Pământ
- cărțile de joc
- suportul pentru cărți
- ruletă

